Todo list

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Author | Documents | Note |
|  | Doc (Final Report) | Cần viết trước Introduction, related work Implementation, result conclusion, và contributions. Muc tiêu bài này không quá 5 trang dài, k tính referecens. Viết càng nhiều càng tốt để bù cho những phần viết được ít.   * Introduction: Phần này viết overview về bomberman, dung chatgpt gen xong chuyển sang quillbot để paraphrase lại. * Related Work: Tóm tắt các nghiên cứu hoặc dự án hiện có có liên quan. Phần này thì nói về việc làm tank game 1990 trên lớp tut, thể hiện là có liên quan khi đã xử lý các vấn đề trong tank game và các vấn đề này có phần tương tự như bomberman * Methodology: để lại phần này **An** làm * Implementation: including multi-threaded programming, meta-programming, GUI development with Swing, network programming, functional programming, and JDBC. Bỏ cái network programming đi vì sẽ không có trong project * Result: Trình bày kết quả outcomes là game đã chơi được như thế nào. Phần challenges và how you addressed them để **An** làm * Conclusion: Phần này viết tổng hợp những gì mình đã làm, nói tóm tắt lại 1 chút phần kết quả, phần Implementation đã nói bên trên, potential work để **An** làm * Contributions: Phần này viết 4 người mỗi người đã làm những gì dưới dạng gạch đầu dòng. Cái này cứ viết tạm rồi chốt lại sau, ví dụ như: * An (main code) * Vũ (main code) * Thằng (design) * Phan (Test) |
|  | Design (.png Design file) | File ảnh để trong file Bomberman/res/textures   * Ảnh sẽ là dựa trên ảnh mạng và tải về dung pts để thiết kế * Link tham khảo: <https://www.spriters-resource.com/snes/sbomber/sheet/7887/>; https://www.spriters-resource.com/fullview/60462/ * Ngoài ra thì tìm ảnh trên gg image và mình photoshop lại * Cái này vì đã xóa file .pts rồi nên k lưu lại nữa. * Khi làm file này thì copy hết các ảnh trong file res vào, rồi làm 1 file docx ghi nguồn |
|  | Run (sample run images) | Phần này đơn giản chỉ cap màn hình thôi. Chạy game sau đó cap màn hình thực tế của game khi   * Mới vào game * Options ở màn hình game * About ở màn hình game * Level 1 – màn level 1        * Tương tự 7 level còn lại |
|  | Slide (presentation slides on how you builts its components, screens etc, step by step) | Phần slide này tạm thời làm những mục sau:   * Intro * Table of content: Design, Components, Screen, Algorithm, ... ( Phần này để An bổ sung sau nhưng viết trước đầu mục đi – nếu đọc code mà hiểu mà làm luôn được thì càng tốt) * Conclusion   **An** sẽ gửi tài liệu để làm những cái còn lại của phần này sau |
|  | Guide (How to install and use) | Cái này làm đơn giản thôi: Tải Intellj về, tải file bomberman về. Nên nói qua về cài Intellj. Tải file bomberman.zip -> extract -> open with Intellj -> Run ‘Bomberman.main()’  Phần này cap màn hình từng bước 1 và ghi text bên dưới   * Nếu ai chưa từng cài Intellj (Xem cách cài Intellj trên mạng) mà khi làm các bước bên trên mà có lỗi hoặc k chạy được game thì cap màn hình và báo **An** |